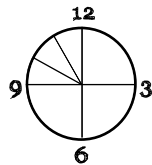
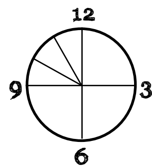
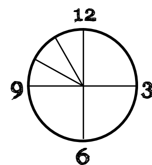
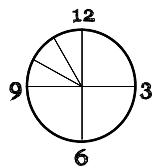
Общие счётчики









Представляет:

ФРОНТЫ

Фронты — это то, что МЦ готовит к игре.

Фронт — это набор связанных между собой угроз. Угрозы — это люди, места и условия, которые, в силу своей сути или в результате своих действий, неизбежно угрожают персонажам игроков. Таким образом, фронт — это все отдельные угрозы, вытекающие из данной угрожающей ситуации.

буклет для

ПОСТ-АПОКАЛИПСИС

©2к+10 Д. Винсент Бейкер

www.apocalypse-world.com

Создание фронта

- *Выбери основной недостаток.*
- *Создай 3-4 угрозы.*
- *Запиши его цель/тёмное будущее.*
- *Запиши 2-4 вопроса-ставки.*
- *Сделай список действующих лиц фронта.*
- *Создай общие счётчики фронта.*

Основной недостаток

В основе каждого фронта лежит основной недостаток. Выбери 1:

Голод	Угасание	Невежество	Страх
Жажда	Отчаяние	Зависть	Амбиции

Угрозы

Угрозы	***Вожди***	***Аномалии***
Вожди	Работорговец	Каннибал
Аномалии	Матка	Мутант
Ландшафты	Пророк	Садомазохист
Бедствия	Диктатор	Переносчик болезни
Звери	Коллекционер	Мозголом
	Альфа	Рождённый чудовищем

Ландшафты	***Бедствия***	***Звери***
Тюрьма	Болезнь	Охотящаяся стая
Родовая яма	Обстоятельства	Сибариты
Печь	Обычай	Бандиты
Мираж	Мания	Культ
Лабиринт	Жертва	Толпа
Форт	Препятствие	Семья

См. полное описание, включая импульсы, на стр. 112-125.



Угроза 1

Называется:

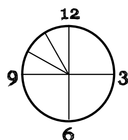
Тип:

Импульс:

Описание и действующие лица:

Специальный ход:

Счётчик:



Угроза 2

Называется:

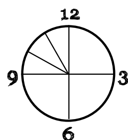
Тип:

Импульс:

Описание и действующие лица:

Специальный ход:

Счётчик:



ФРОНТ

Называется:

Выражает:

Тёмное будущее / цель:

Описание и действующие лица:

Вопросы-ставки:

Угроза 3

Называется:

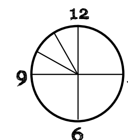
Тип:

Импульс:

Описание и действующие лица:

Специальный ход:

Счётчик:



Угроза 4

Называется:

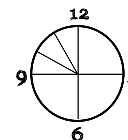
Тип:

Импульс:

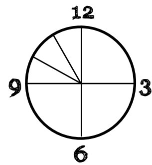
Описание и действующие лица:

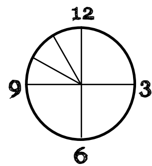
Специальный ход:

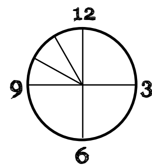
Счётчик:

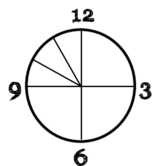


Общие счётчики









Представляет:

ФРОНТЫ

Фронты — это то, что МЦ готовит к игре.

Фронт — это набор связанных между собой угроз. Угрозы — это люди, места и условия, которые, в силу своей сути или в результате своих действий, неизбежно угрожают персонажам игроков. Таким образом, фронт — это все отдельные угрозы, вытекающие из данной угрожающей ситуации.

буклет для

ПОСТ-АПОКАЛИПСИС

©2к+10 Д. Винсент Бейкер

www.apocalypse-world.com

Создание фронта

- *Выбери основной недостаток.*
- *Создай 3-4 угрозы.*
- *Запиши его цель/тёмное будущее.*
- *Запиши 2-4 вопроса-ставки.*
- *Сделай список действующих лиц фронта.*
- *Создай общие счётчики фронта.*

Основной недостаток

В основе каждого фронта лежит основной недостаток. Выбери 1:

Голод	Угасание	Невежество	Страх
Жажда	Отчаяние	Зависть	Амбиции

Угрозы

Угрозы	*Вожди*	*Аномалии*
Вожди	Работорговец	Каннибал
Аномалии	Матка	Мутант
Ландшафты	Пророк	Садомазохист
Бедствия	Диктатор	Переносчик болезни
Звери	Коллекционер	Мозголом
	Альфа	Рождённый чудовищем

Ландшафты	*Бедствия*	*Звери*
Тюрьма	Болезнь	Охотящаяся стая
Родовая яма	Обстоятельства	Сибариты
Печь	Обычай	Бандиты
Мираж	Мания	Культ
Лабиринт	Жертва	Толпа
Форт	Препятствие	Семья

См. полное описание, включая импульсы, на стр. 112-125.



ФРОНТЫ

Угроза 1

Называется:

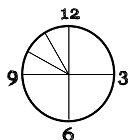
Тип:

Импульс:

Описание и действующие лица:

Специальный ход:

Счётчик:



ФРОНТ

Называется:

Выражает:

Тёмное будущее / цель:

Описание и действующие лица:

Вопросы-ставки:

Угроза 3

Называется:

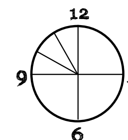
Тип:

Импульс:

Описание и действующие лица:

Специальный ход:

Счётчик:



Угроза 2

Называется:

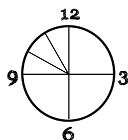
Тип:

Импульс:

Описание и действующие лица:

Специальный ход:

Счётчик:



Угроза 4

Называется:

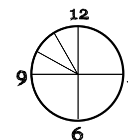
Тип:

Импульс:

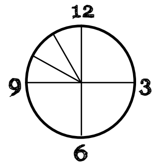
Описание и действующие лица:

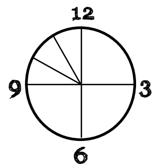
Специальный ход:

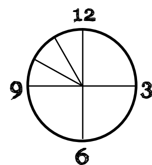
Счётчик:

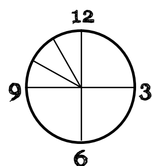


Общие счётчики









Представляет:

ФРОНТЫ

Фронты — это то, что МЦ готовит к игре.

Фронт — это набор связанных между собой угроз. Угрозы — это люди, места и условия, которые, в силу своей сути или в результате своих действий, неизбежно угрожают персонажам игроков. Таким образом, фронт — это все отдельные угрозы, вытекающие из данной угрожающей ситуации.

буклет для

ПОСТ-АПОКАЛИПСИС

©2к+10 Д. Винсент Бейкер

www.apocalypse-world.com

Создание фронта

- *Выбери основной недостаток.*
- *Создай 3-4 угрозы.*
- *Запиши его цель/тёмное будущее.*
- *Запиши 2-4 вопроса-ставки.*
- *Сделай список действующих лиц фронта.*
- *Создай общие счётчики фронта.*

Основной недостаток

В основе каждого фронта лежит основной недостаток. Выбери 1:

Голод	Жажда	Зависть	Страх
Угасание	Отчаяние	Невежество	Амбиции

Угрозы

Угрозы	*Вожди*	*Аномалии*
Вожди	Работорговец	Каннибал
Аномалии	Матка	Мутант
Ландшафты	Пророк	Садомазохист
Бедствия	Диктатор	Переносчик болезни
Звери	Коллекционер	Мозголом
	Вожак	Рождённый чудовищем

Ландшафты	*Бедствия*	*Звери*
Тюрьма	Болезнь	Охотящаяся стая
Родовая яма	Обстоятельства	Сибариты
Печь	Обычай	Бандиты
Мираж	Мания	Переносчик болезни
Лабиринт	Жертва	Толпа
Форт	Препятствие	Семья

См. полное описание, включая импульсы, на стр. 112-125.



Угроза 1

Называется:

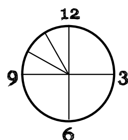
Тип:

Импульс:

Описание и действующие лица:

Специальный ход:

Счётчик:



Угроза 2

Называется:

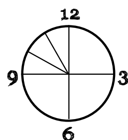
Тип:

Импульс:

Описание и действующие лица:

Специальный ход:

Счётчик:



ФРОНТ

Называется:

Выражает:

Тёмное будущее / цель:

Описание и действующие лица:

Вопросы-ставки:

Угроза 3

Называется:

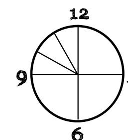
Тип:

Импульс:

Описание и действующие лица:

Специальный ход:

Счётчик:



Угроза 4

Называется:

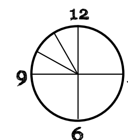
Тип:

Импульс:

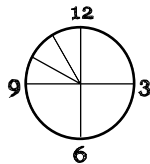
Описание и действующие лица:

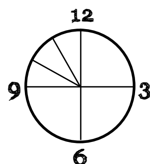
Специальный ход:

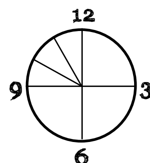
Счётчик:

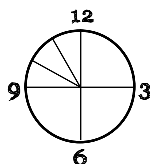


Общие счётчики









Представляет:

ФРОНТЫ

Фронты — это то, что МЦ готовит к игре.

Фронт — это набор связанных между собой угроз. Угрозы — это люди, места и условия, которые, в силу своей сути или в результате своих действий, неизбежно угрожают персонажам игроков. Таким образом, фронт — это все отдельные угрозы, вытекающие из данной угрожающей ситуации.

буклет для

ПОСТ-АПОКАЛИПСИС

©2к+10 Д. Винсент Бейкер

www.apocalypse-world.com

Создание фронта

- *Выбери основной недостаток.*
- *Создай 3-4 угрозы.*
- *Запиши его цель/тёмное будущее.*
- *Запиши 2-4 вопроса-ставки.*
- *Сделай список действующих лиц фронта.*
- *Создай общие счётчики фронта.*

Основной недостаток

В основе каждого фронта лежит основной недостаток. Выбери 1:

Голод	Жажда	Зависть	Страх
Угасание	Отчаяние	Невежество	Амбиции

Угрозы

Угрозы	*Вожди*	*Аномалии*
Вожди	Работорговец	Каннибал
Аномалии	Матка	Мутант
Ландшафты	Пророк	Садомазохист
Бедствия	Диктатор	Переносчик болезни
Звери	Коллекционер	Мозголом
	Вожак	Рождённый чудовищем

Ландшафты	*Бедствия*	*Звери*
Тюрьма	Болезнь	Охотящаяся стая
Родовая яма	Обстоятельства	Сибариты
Печь	Обычай	Бандиты
Мираж	Мания	Переносчик болезни
Лабиринт	Жертва	Толпа
Форт	Препятствие	Семья

См. полное описание, включая импульсы, на стр. 112-125.



ФРОНТЫ

Угроза 1

Называется:

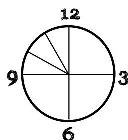
Тип:

Импульс:

Описание и действующие лица:

Специальный ход:

Счётчик:



Угроза 2

Называется:

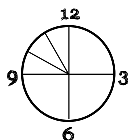
Тип:

Импульс:

Описание и действующие лица:

Специальный ход:

Счётчик:



ФРОНТ

Называется:

Выражает:

Тёмное будущее / цель:

Описание и действующие лица:

Вопросы-ставки:

Угроза 3

Называется:

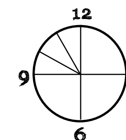
Тип:

Импульс:

Описание и действующие лица:

Специальный ход:

Счётчик:



Угроза 4

Называется:

Тип:

Импульс:

Описание и действующие лица:

Специальный ход:

Счётчик:

